

TD Informatique n°1

Formation d'ingénieurs de l'Institut Galilée MACS-2

Septembre 2007

1 De C à C++

Ce premier TD a pour objectif de familiariser l'étudiant avec les nouveautés apportées par le C++. Nous laissons donc de côté dans un premier temps tout ce qui est lié à la méthodologie ou programmation objet.

Ce TD est prévu pour une séance avec un compte-rendu et les sources à rendre au prochain TD.

2 Création d'une bibliothèque gérant des vecteurs

Pour ce TD (et les suivant), nous allons créer une "mini" bibliothèque d'algèbre linéaire. Dans un premier temps, nous allons nous intéresser à la gestion d'un vecteur de dimension n .

Le "cahier des charges" pour les vecteurs consiste à ce qu'on puisse appeler les fonctions suivantes :

- une fonction `newVector` qui prends en argument la dimension du vecteur et renvoie un nouveau vecteur de dimension n que la fonction aura créée ;
- Une fonction `getDim` qui renvoie la dimension d'un vecteur passé en argument ;
- Une fonction `deleteVector` permettant de détruire un vecteur et libérer la mémoire qu'il occupait ;
- Une fonction `copyVector` qui recopie un vecteur passé en argument dans un vecteur passé également en argument. Les dimensions initiales des deux vecteurs peuvent être différentes ;
- Une fonction `cloneVector` permettant de créer un nouveau vecteur qui soit la copie du vecteur passé en argument ;
- Un opérateur qui additionne deux vecteurs et renvoie le résultat sous forme d'un vecteur ;
- Idem mais qui soustrait deux vecteurs ;
- Un opérateur qui calcule le produit scalaire de deux vecteurs ;
- Une fonction qui calcule la norme d'un vecteur ;
- Un opérateur faisant l'homothétie d'un vecteur par un réel (et transforme ce vecteur : pas de création de nouveaux vecteurs) ;
- Des opérateurs de flux permettant d'écrire ou de lire un vecteur.

3 A faire

3.1 Spécifier

Dans un premier temps, on cherchera les fonctions et les structures nécessaires pour réaliser le cahier des charges. On répondra donc à la question : “*Que dois-je faire avec mon vecteur pour répondre au cahier des charges ?*”

On se posera en particuliers les questions suivantes :

- Quels sont les manipulations non précisées mais inhérent au cahier des charges que je dois effectuer sur mon vecteur (routine de copie, de tests, etc.) ;
- Quels sont les paramètres que je dois passer pour chaque routine que je dois écrire ;
- Que dois-je retourner à la fin de ma fonction (`void` si il n’y a rien à retourner) ;
- Quelles conditions doivent vérifier le maillage et les autres paramètres d’entrées $i_{\frac{1}{2}}$ l’entrée de la routine (précondition) ;
- Quels sont les paramètres d’entrée qui ne doivent pas être modifiés à la sortie de la routine (les invariants) ;
- Quelles conditions doivent vérifier en sortie de routine les paramètres en entrées qui sont modifiés par la routine ainsi que la valeur retournée (si on doit retourner une valeur) (postcondition) ;

On obtiendra donc une liste de fonctions définies par leurs signatures (nom – arguments – nombre – type – valeur de retour éventuel) qu’on mettra dans un tableau avec les préconditions, les invariants et les postconditions associés à chaque routine sous le format suivant :

Nom de la fonction	Arguments (nom – type)	Type valeur retournée	Préconditions	Invariants	Postconditions

3.2 Mise en œuvre

On choisira la structure la mieux adaptée à notre problème. Puis, à l’aide d’un fichier d’entête (extension `.hpp`), d’un fichier mettant en œuvre les corps des fonctions (extension `.cpp`) et d’un `Makefile`, on produira une petite bibliothèque réutilisable dont chaque fonction sera testée dans un petit programme annexe (en dehors du programme principal qui doit être écrit à part).

3.3 Tester

Ecrire un petit programme de test où on s'assurera que chaque fonction écrite fonctionne bien.

A votre avis, quel(s) problème(s) rencontre-t'on avec la ligne de code suivante :

```
Vecteur t = u + v + w
```

Comment peut-on résoudre dans la limite de nos connaissances actuels le(s) problème(s) rencontré ?

3.4 Bilan

On donnera au TD suivant, outre le TD sous forme source (accompagné de son Makefile) un document électronique (Word, LaTeX, etc.) ou manuscrit contenant une partie pour la spécification et une autre partie faisant le bilan des difficultés rencontrées, de la façon dont elles ont été résolues et des parties du C++ vues dans ce TD qui vous semblent encore obscures.